

為提高透明度及根據一貫安排，學校須把經校董會／法團校董會／學校管理委員會審批的「全方位學習及姊妹學校津貼」運用計劃上載至學校網頁。本校會遵照教育局所發出通告、指引及其他文件的有關規定運用此津貼；並明白如有不恰當使用津貼的情況，學校須以其他合適資源填補有關開支。

^活動類別及評估方法列表供學校參考（學校可於下拉清單選擇適用選項，可選多於一項）：【可按最左方「-」號收起此部分提示】
請按上方「啟用內容」/「Enable Content」，然後開始填寫範本。

活動類別：	A1 價值觀教育 A9 其他（請於L欄註明詳情）	A2 智能發展	A3 社會服務	A4 體藝發展	A5 與工作有關的經驗	A6 愛國主義教育	A7 數字數育、人工智能、STEAM教育	A8 學生精神健康
評估方法：	B1 問卷調查	B2 校內會議及討論	B3 校內專業分享	B4 面談、訪問	B5 觀察	B6 書面報告及記錄	B7 其他（請於N欄註明詳情）	

第1項：活動詳情

編號	活動名稱及簡介	擬舉行日期	活動目標	對象及 預計參與人數 （按每類對象填寫， 如沒有該類人員參與，請填上「0」）				預算開支 （\$）	內地姊妹學校名稱 （如涉及姊妹學校 交流活動）	活動類別 ^A		評估方法 ^A		
				學生 （請註明 年級及人數）	教師	管理層	其他 （請註明 對象及人數）			（於下拉清單選擇適用 選項，可選多於一項）	（如選擇「A9 其他」， 請於此欄註明詳情）	（於下拉清單選擇適用 選項，可選多於一項）	（如選擇「B7 其他」， 請於此欄註明詳情）	
1.1	本地活動（包括視像交流）													
1	跨學科學習活動週	2026年1月	擴闊學生視野，豐富學生學習經歷	P.1-P.6 （400人）	28	0	0	\$5,000.00		A7 數字教育、人工智能、STEAM教育		B5 觀察		
2	國際文化日	2026年3月	擴闊學生視野，豐富學生學習經歷	P.1-P.6 （400人）	28	0	0	\$1,000.00		A2 智能發展		B1 問卷調查		
3	Drama（英文科）	2025年10月至2026年6月	提升學生的自信、發展他們的溝通、表達技巧及團隊合作、提高學生的英語學習能力，學校將為選定的學生安排英語話劇訓練。	P.1-P.3 （20人）	4	0	0	\$45,000.00		A4 體藝發展		B5 觀察		
4	英文科其他活動及比賽	2025年10月至2026年6月	豐富學生學習經歷	P.1-P.6 （400人）	14	0	0	\$5,000.00		A2 智能發展		B5 觀察		
5	升中面試工作坊（英文課程及學習支援小組）	2026年1月	讓學生了解升中面試的形式，為升中面試作好準備	P.6 （61人）	8	0	0	\$10,000.00		A2 智能發展		B1 問卷調查		
6	學生品德學習活動	2026年4月	配合月訓主題及生命教育學習重點，讓學生參與體驗式學習活動。	P.4-P.6 （69人）	3	0	0	\$10,000.00		A6 愛國主義教育		B5 觀察		
7	升旗隊-總會續會費	2025年9月	培養學生的團體合作和愛國精神。	P.3-P.6 （22人）	3	0	0	\$600.00		A6 愛國主義教育		B5 觀察		
8	升旗隊-購置新隊員制服	2025年10月	培養學生的團體合作和愛國精神。	P.3-P.6 （15人）	3	0	0	\$4,000.00		A6 愛國主義教育		B5 觀察		
9	升旗隊訓練課程	2025年9月至2026年6月	培養學生的團體合作和愛國精神。	P.3-P.6 （22人）	3	0	0	\$37,000.00		A6 愛國主義教育		B5 觀察		
10	品德存摺計劃	2025年10月至2026年6月	配合陽光校園精神及培養學生良好品德發展	P.1-P.6 （400人）	28	11	0	\$30,000.00		A1 價值觀教育		B1 問卷調查		
11	學校文化日計劃 - 車費	2025年10、11月	學生享受音樂比賽及表演，以提升學生的自信心。	P.5-P.6 （150人）	4	0	0	\$4,000.00		A4 體藝發展		B5 觀察		
12	香港校際合唱節比賽暨大師班（比賽性質）- 車費及報名費	2026年2月		P.4-P.6 （40人）	3	0	0	\$2,800.00		A4 體藝發展		B5 觀察		
13	香港校際合唱節大型學校合唱團大師班（表演及交流性質）- 車費及報名費	2026年2月		P.4-P.6 （40人）	3	0	0	\$2,800.00		A4 體藝發展		B5 觀察		
14	合唱團樂譜及音檔、歌曲訂製編曲寫樂譜、製作示範	全年		P.4-P.6 （40）	3	0	0	\$4,100.00		A4 體藝發展		B5 觀察		
15	手鐘隊外聘導師訓練	全年		P.3-P.6 （15人）	2	0	0	\$20,000.00		A4 體藝發展		B5 觀察		
16	比賽及表演用雜項	全年		P.4-P.6 （40人）	3	0	0	\$500.00		A4 體藝發展		B5 觀察		
17	數學科校外比賽	全年	提升學生的自信，讓學生對課題有更深入的認識和擴闊視野。	P.1-6 （10人）	0	0	0	\$5,000.00		A7 數字教育、人工智能、STEAM教育		B5 觀察		
18	數學遊蹤	2026年5月至7月	透過不同的數學遊戲活動，加強學生對數學知識的掌握。	P.1-6 （400人）	15	0	0	\$5,000.00		A7 數字教育、人工智能、STEAM教育		B5 觀察 B1 問卷調查		
19	參觀環保園	2026年3月		P.1 （約80人）	6	0	0	\$2,400.00		A2 智能發展		B5 觀察 B1 問卷調查		
20	參觀文化博物館	2026年5月	透過教育性參觀，讓學生對課題有更深入的認識和擴闊視野。	P.2 （約80人）	5	0	0	\$2,400.00		A2 智能發展		B5 觀察 B1 問卷調查		
21	參觀動植物公園	2025年11月		P.3 （約60人）	6	0	0	\$3,600.00		A2 智能發展		B5 觀察 B1 問卷調查		
22	STEM 學習日	2026年6月	透過動手做，讓學生更容易理解及掌握箇中原理。	P.1-6 （400人）	0	0	0	\$4,500.00		A7 數字教育、人工智能、STEAM教育		B5 觀察		
23	專題研習	2026年6月		P.1-6 （400人）	0	0	0	\$2,000.00		A2 智能發展		B5 觀察		
24	香港八和會館「粵劇教育工作坊」	2025年10月22日	加強學生認識中國文化	P.4 （約70人）	3	0	0	\$2,000.00		A4 體藝發展		B5 觀察		
25	百變泥土	2025年11月20日	透過遊戲及展覽，退讓同學探索自然材料、工藝與器物的關係，發掘陶泥之美。	P.5 （18人）	2	0	0	\$2,000.00		A4 體藝發展		B5 觀察		
26	中國藝術班（入課堂）	2025年11月17日-2025年11月28日	延續對中國水墨畫的欣賞，透過學習中國水墨畫，有助培養學生的國民身份認同，加強愛國教育。	P5 （約70人）	3	0	0	\$9,000.00		A4 體藝發展		B5 觀察		
27	二零二六年香港花卉展覽——賽馬會學童繪畫比賽	2026年3月	比賽旨在透過同學的筆觸，在作品中展現會場內的花卉展品或園林景點，藉此提高同學對愛護植物和自然環境的意識。	P.5,P.6 （6-8人）	2	0	0	\$2,000.00		A4 體藝發展		B5 觀察		
28	STEAM體驗活動、STEAM或AI教材	試後活動	加強學生對STEAM的認識，並發掘並培養其興趣	P.1-P.6 （約400人）	20			\$25,000.00		A7 數字教育、人工智能、STEAM教育		B5 觀察		

編號	活動名稱及簡介	擬舉行日期	活動目標	對象及預計參與人數 (按每類對象填寫， 如沒有該類人員參與，請填上「0」)				預算開支 (\$)	內地姊妹學校名稱 (如涉及姊妹學校 交流活動)	活動類別^		評估方法^	
				學生 (請註明 年級及人數)	教師	管理層	其他 (請註明 對象及人數)			(於下拉清單選擇適用 選項，可選多於一項)	(如選擇「A9 其他」， 請於此欄註明詳情)	(於下拉清單選擇適用 選項，可選多於一項)	(如選擇「B7 其他」， 請於此欄註明詳情)
29	STEAM初小拔尖班	下學期	識，並發掘並培養有潛 質的學生	P2-P3 (約20人)	2	0	0	\$20,000.00		A7 數字教育、人工智 能、STEAM教育		B5 觀察 B1 問卷調查	
30	足球比賽	全學年	發展學生體藝潛能	P. 3-6 (約20人)	2	0	0	\$12,000.00		A4 體藝發展		B5 觀察 B1 問卷調查	
31	田徑外出訓練及比賽交通費用	全學年	發展學生體藝潛能	P. 3-6 (約40人)	5	0	0	\$12,000.00		A4 體藝發展		B5 觀察 B1 問卷調查	
32	生涯規劃工作坊及參觀	全學年	發展學生體藝潛能	P. 4-6 (約200人)	28	0	0	\$15,000.00		A5 與工作有關的經驗		B5 觀察 B1 問卷調查	
33	環保參觀活動報名費及交通費	全學年	發展學生體藝潛能	P. 3-6 (約40人)	5	0	0	\$4,500.00		A1 價值觀教育		B5 觀察 B1 問卷調查	
34	星期五課外活動開辦組別	全學年	發展學生體藝潛能	全校	28	0	0	\$168,075.00		A4 體藝發展		B5 觀察	
35	星期六課外活動體驗班	全學年	發展學生體藝潛能	P. 1-6 (約40人)		0	0	\$17,100.00		A4 體藝發展		B5 觀察	
36	購買表演服	全學年	發展學生體藝潛能	P. 1-6 (約80人)		0	0	\$15,600.00		A4 體藝發展		B5 觀察	
37	參賽交通費	全學年	發展學生體藝潛能	P. 1-6 (約80人)		0	0	\$3,200.00		A4 體藝發展		B5 觀察	
38	學校旅行交通費	2025年10月	發展學生體藝潛能	P. 1-P. 6 (400人)	28	0	0	\$12,000.00		A4 體藝發展		B5 觀察 B1 問卷調查	
39	聖誕聯歡活動	2025年12月	發展學生體藝潛能	P. 1-P. 6 (400人)	28	0	0	\$8,800.00		A9其他		B5 觀察 B1 問卷調查	
40	多元智能課	全學年	校本學習活動	P. 1-P. 6 (400人)	28	0	0	\$60,000.00		A2 智能發展		B5 觀察 B1 問卷調查 B5 觀察 B1 問卷調查	
(如空間不足，請於上方插入新行。)													
第1.1項預算總開支								\$594,975.00					
1.2	境外活動												
1	廣州東莞三天交流團	25.3.2026- 27.3.2026	1.增進學生對內地的認 識和了解 2.增加學生對國家的歸 屬感/國民身份的認同 3.擴闊學生視野 4.加強與內地姊妹學校 的聯繫	P. 5-6 (26 人)	3	1	0	\$0(參閱備註)	東莞市南城中心小學	A1 價值觀教育 A6 愛國主義教育		B5 觀察 B4 面談、訪問	
2	新加坡文化交通團	20.1.2026-23.1.2026	擴闊學生視野，豐富學 生學習經歷	P. 5, 6(20人)	3			\$0(參閱備註)		A7 數字教育、人工智 能、STEAM教育		B1 問卷調查 B5 觀察 B4 面談、訪問	
(如空間不足，請於上方插入新行。)													
第1.2項預算總開支								\$0.00					
預算總開支(第1.1項及第1.2項之總和)								\$594,975.00					